



mozilla

Qu'est ce que B2G OS ?

Le projet Boot to Gecko (B2G) a été lancé en 2011 pour construire un système d'exploitation complet et indépendant pour le Web ouvert. B2G est un projet libre basé sur le noyau Linux et le moteur de rendu Gecko. Il a servi de base pour les téléphones commerciaux et TV connectées sous Firefox OS.

En décembre 2015, Mozilla Corporation a annoncé qu'elle se concentrait désormais sur d'autres types d'objets connectés que les smartphones. Depuis, un projet de transition a été lancé pour moderniser B2G et créer une plateforme plus légère sur laquelle se baser pour produire des téléviseurs et de possibles objets connectés à l'avenir. En tant que partie prenante de cette transition, la communauté Mozilla a pris l'initiative de développer les aspects de B2G spécifiques aux smartphones, afin que les employés de Mozilla puissent se concentrer sur d'autres tâches.

Ce projet de transition vise à remplacer l'environnement applicatif historique de Mozilla par des applications web basées sur les nouveaux standards et à rapprocher le cœur du système B2G de l'architecture du navigateur Firefox.

Cela réduira la complexité et les coûts de maintenance, et créera une plateforme d'avenir, basée sur des standards du Web émergents.

Pourquoi avons-nous besoin de votre aide ?

Maintenir un système d'exploitation est un projet d'envergure qui requiert les efforts d'une large communauté pour que B2G continue à fonctionner sur des smartphones. Il y a de nombreux moyens de contribuer au projet comme compiler, tester l'OS, signaler et corriger des bogues, développer de nouvelles fonctionnalités, porter l'OS sur de nouveaux appareils, participer à la rédaction de la documentation et à la traduction, ou simplement en parler.

Vous pouvez d'ores et déjà aider le projet de transition pour faire fonctionner le système principal, porter les applications pour smartphones vers la nouvelle architecture et documenter tout ce qui a été modifié. Une fois la transition achevée, nous espérons rassembler une communauté encore plus importante de contributeurs afin de faire progresser B2G. Si vous êtes intéressé par le défi consistant à aider à développer un système d'exploitation autonome complet basé fait pour le Web ouvert, alors vous êtes invité à contribuer! B2G est réalisé par la communauté pour la communauté et nous avons besoin de votre aide.

"B2G OS sera ce que nous en feront ensemble."

Par où commencer ?

Il y a de nombreux moyens d'entrer en relation avec la communauté B2G, comme, par exemple, aller sur le forum principal, la mailing list dev-fxos, notre canal IRC #fxos et notre groupe Telegram pour des discussions plus générales et informelles. Nous tenons également des réunions hebdomadaires ouvertes à toutes et à tous sur Vidyo où vous pouvez vous tenir au courant des dernières actualités et rencontrer les autres membres du projet. Vous pouvez consulter la page B2G OS sur MDN pour une liste plus complète des moyens de contribuer selon vos centres d'intérêts.



mozilla

Qu'est ce que B2G OS ?

Le projet Boot to Gecko (B2G) a été lancé en 2011 pour construire un système d'exploitation complet et indépendant pour le Web ouvert. B2G est un projet libre basé sur le noyau Linux et le moteur de rendu Gecko. Il a servi de base pour les téléphones commerciaux et TV connectées sous Firefox OS.

En décembre 2015, Mozilla Corporation a annoncé qu'elle se concentrait désormais sur d'autres types d'objets connectés que les smartphones. Depuis, un projet de transition a été lancé pour moderniser B2G et créer une plateforme plus légère sur laquelle se baser pour produire des téléviseurs et de possibles objets connectés à l'avenir. En tant que partie prenante de cette transition, la communauté Mozilla a pris l'initiative de développer les aspects de B2G spécifiques aux smartphones, afin que les employés de Mozilla puissent se concentrer sur d'autres tâches.

Ce projet de transition vise à remplacer l'environnement applicatif historique de Mozilla par des applications web basées sur les nouveaux standards et à rapprocher le cœur du système B2G de l'architecture du navigateur Firefox.

Cela réduira la complexité et les coûts de maintenance, et créera une plateforme d'avenir, basée sur des standards du Web émergents.

Pourquoi avons-nous besoin de votre aide ?

Maintenir un système d'exploitation est un projet d'envergure qui requiert les efforts d'une large communauté pour que B2G continue à fonctionner sur des smartphones. Il y a de nombreux moyens de contribuer au projet comme compiler, tester l'OS, signaler et corriger des bogues, développer de nouvelles fonctionnalités, porter l'OS sur de nouveaux appareils, participer à la rédaction de la documentation et à la traduction, ou simplement en parler.

Vous pouvez d'ores et déjà aider le projet de transition pour faire fonctionner le système principal, porter les applications pour smartphones vers la nouvelle architecture et documenter tout ce qui a été modifié. Une fois la transition achevée, nous espérons rassembler une communauté encore plus importante de contributeurs afin de faire progresser B2G. Si vous êtes intéressé par le défi consistant à aider à développer un système d'exploitation autonome complet basé fait pour le Web ouvert, alors vous êtes invité à contribuer! B2G est réalisé par la communauté pour la communauté et nous avons besoin de votre aide.

"B2G OS sera ce que nous en feront ensemble."

Par où commencer ?

Il y a de nombreux moyens d'entrer en relation avec la communauté B2G, comme, par exemple, aller sur le forum principal, la mailing list dev-fxos, notre canal IRC #fxos et notre groupe Telegram pour des discussions plus générales et informelles. Nous tenons également des réunions hebdomadaires ouvertes à toutes et à tous sur Vidyo où vous pouvez vous tenir au courant des dernières actualités et rencontrer les autres membres du projet. Vous pouvez consulter la page B2G OS sur MDN pour une liste plus complète des moyens de contribuer selon vos centres d'intérêts.